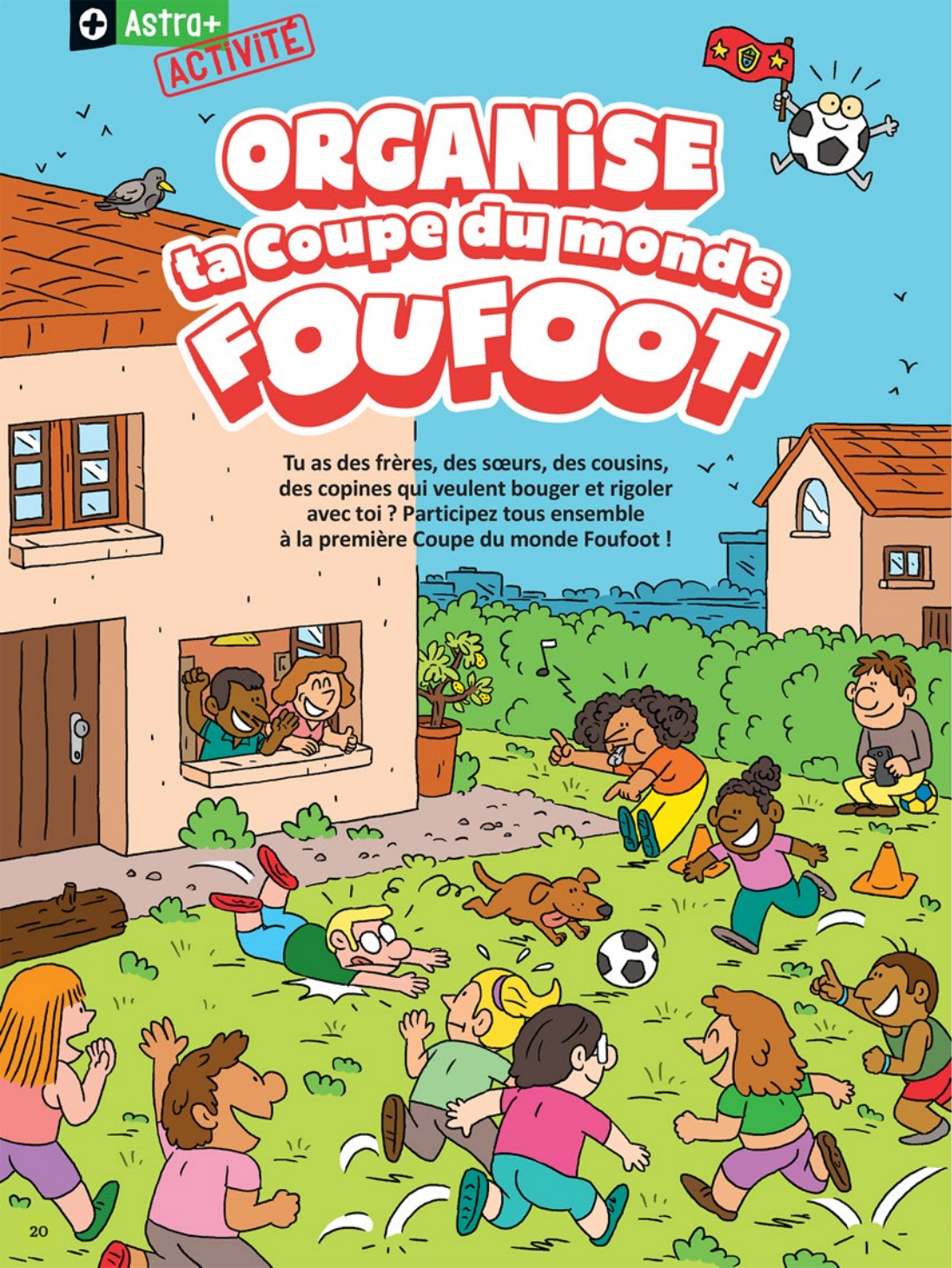


ORGANISE ta Coupe du monde FOUFOOT

Tu as des frères, des sœurs, des cousins, des copines qui veulent bouger et rigoler avec toi ? Participez tous ensemble à la première Coupe du monde Foufoot !



Prépare ton championnat !

- 1** Pour chaque épreuve, lis les règles et rassemble le matériel nécessaire.



- 2** Trouve un(e) arbitre (une grande sœur ou un grand frère qui s'ennuie, par exemple : elle/il sera moins sur son téléphone !). Donne-lui aussi un chronomètre et un sifflet (pour signaler les fautes et la fin des matchs).



- 3** Répartis les participants en 2 équipes. Il faut au moins 4 joueurs par équipe. Mais plus on est de fous, plus on rit !



- 4** Chaque équipe peut se donner un nom et choisir une couleur de T-shirt (ça sera plus facile pour se repérer sur le terrain). Et pourquoi ne pas inventer aussi un chant de ralliement ?

Par exemple :



LE CHANT DES VERTS
Nous c'est les Verts, on gère !
Pour gagner y a qu'une manière,
Être ensemble et solidaires !



LE CHANT DES ROSES
Nous c'est les Roses, on ose !
On dribble, on passe, on s'impose !
Avec nous, le score explose !

- 5** Chaque équipe désigne aussi un(e) capitaine qui sera en charge de motiver les troupes. En cas de victoire, il ou elle portera la coupe !





ÉPREUVE 1

LE FOOT BAUDRUCHE

BUT DU JEU :
jouer au foot avec
un ballon de baudruche

LES RÈGLES

Le match se déroule comme
une partie de foot classique.

Les joueurs peuvent donc
toucher le ballon avec les pieds
et la tête, mais pas les mains.



Si une équipe fait
exploser le ballon
de baudruche,
elle perd tous les buts
qu'elle a marqués !

Il te faut :

2 fois 2 plots
(ou 2 sacs)
pour indiquer
les limites
des 2 buts

des ballons
de baudruche

LES POINTS

L'équipe gagnante
est celle qui a
marqué le plus
de buts.



**Durée
du match :
10 minutes**

ÉPREUVE 2

LE BOWLING FOOT

BUT DU JEU : marquer
des buts en faisant tomber
les quilles à l'intérieur



LES RÈGLES

Chaque équipe
essaie de marquer
des buts.



Le tir doit être précis
pour faire tomber
le maximum de bouteilles
à l'intérieur.



**Durée
du match :
20 minutes**

LES POINTS

- 1 but marqué sans faire
tomber de bouteille : **1 point**
- 1 but en faisant tomber
1, 2, 3 ou 4 bouteilles : **2 points**
- 1 but en faisant tomber
5, 6 ou 7 bouteilles : **5 points**
- 1 but en faisant tomber
les 8 bouteilles (« strike ») = **20 points**
- L'équipe gagnante est celle
qui a marqué le plus de points.

Il te faut :

2 fois
2 plots
(ou 2 sacs)
pour indiquer
les limites
des 2 buts

1 ballon
16 bouteilles
à moitié
remplies d'eau
ou 16 quilles
(il en faut 8
dans chaque but)

ÉPREUVE 3



LE STOP FOOT

BUT DU JEU :
gagner le match sans avoir
le droit de dribbler

Il te faut :

2 fois 2 plots
(ou 2 sacs) pour
indiquer les limites
des 2 buts

1 ballon

LES RÈGLES

Dès qu'un joueur a le ballon,
il n'a plus le droit de bouger
sur le terrain.



Il peut uniquement faire des passes
à ses coéquipiers ou tirer un but.

Quand il n'a plus le ballon,
il peut à nouveau se déplacer.



Si un joueur dribble,
l'arbitre siffle la faute
et le ballon passe
à l'équipe adverse.

LES POINTS

L'équipe gagnante est celle
qui a marqué le plus de buts.



**Durée
du match :
10 minutes**



LE FOOT MASQUÉ

BUT DU JEU :
jouer au foot
et marquer des buts
en ayant les yeux bandés

Il te faut :



x2

2 fois 2 plots (ou 2 sacs)
pour indiquer les limites des 2 buts



Des bouts de tissu pour
bander les yeux des joueurs
(attention aux foulards :
on ne les met JAMAIS
autour du cou car on risque
de s'étouffer en jouant.)



De quoi construire un ballon
qui fait du bruit (car oui, une fois
les yeux bandés, vous ne pourrez
plus voir le ballon, il faudra donc
forcément l'entendre !) :

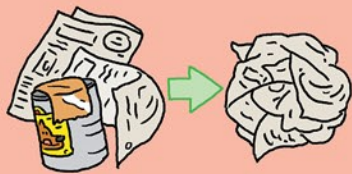


- du papier journal
- 1 petite boîte de conserve
- 1 gros caillou
- du Scotch marron

Pour fabriquer le ballon



1 Vide la boîte de conserve (fais-toi
aider par un adulte pour ne pas te couper)
et mets le gros caillou dedans. Puis recolle
le couvercle avec un bout de Scotch.



2 Enroule la boîte avec
du papier journal pour
obtenir une grosse boule.



3 Scotche la boule
de papier pour en faire
un ballon bien rond.

LES RÈGLES

Tendez l'oreille, faites des passes et marquez des buts !



LES POINTS

L'équipe gagnante est celle
qui a marqué le plus de buts.



**Durée
du match :**
15 minutes